

Maîtrise de la Programmation Orientée Objet avec PHP 8 et les designs Patterns

Détails

Durée : 21 heures / 3 jours

Code : PHPC2

Public : Développeur PHP

Prérequis : Maîtrise de PHP, notions de POO.

Tarifs

Inter : 1 590€ HT / personne

Intra : 2 100€ HT / jour pour 8 personnes maximum



Possibilité de prise en charge par votre OPCO

Objectifs : En trois jours, vous apprendrez tous les concepts essentiels de la programmation orientée objet en PHP afin de devenir opérationnel sur des frameworks tels que Symfony, Silex, Laravel, Drupal ou Zend. Vous apprendrez à développer en orienté objet avec les toutes dernières versions de PHP et notamment PHP 8 .

Modalités pédagogiques et techniques

Notre cursus est conçu selon les principes suivants :

- Répartition du temps d'apprentissage entre 40% de théorie et 60% de pratique.
- Mise en pratique par l'exercice.
- Échanges réguliers avec le formateur et les participants.

Supports pédagogiques : le formateur partagera les supports de cours. Pour les sessions à distance, les formations seront enregistrées et les vidéos seront disponibles sur une plateforme de révisions pendant 1 mois.

Matériel pédagogique : mise à disposition de tout le matériel collaboratif.

Technologie : Pour les formations à distance, un lien Zoom/WhereBy est utilisé pour projeter le support de formation et soutenir les exercices pratiques.

Apprenant en situation de handicap, nous sommes à vos côtés pour identifier les aménagements les plus adaptés des modalités et des supports pédagogiques ou les aides humaines pertinentes.

Pour plus d'informations, contactez notre **référent handicap** :

laurent.vaquette@sensiolabs.com / 01 86 65 72 25

Modalités évaluatives : Un contrôle de connaissances sous forme de QCM est réalisé pendant et à l'issue de la formation.

Il permet de valider et de reprendre les points non assimilés.

Un certificat de réalisation d'une action de formation est transmis à l'apprenant.

Une copie de la feuille d'émargement est transmise au commanditaire.

Moyens pédagogiques

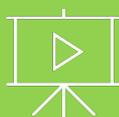
SensioLabs a conçu une expérience unique de formation sur Symphony en associant le présentiel et l'eLearning. En complément de la formation, **un accès à SensioLabs University Platform est mis en place pendant un mois**. Cet accès permet de continuer à réviser les notions, de suivre sa progression et de rester en contact avec le formateur.

Modalités d'inscription

Une commande doit être formulée via le formulaire d'inscription sur notre site, via le mail Training training@sensiolabs.com ou par téléphone.

L'inscription sera définitive après réception du devis signé et d'un paiement intégral ou d'un accord de prise en charge d'un OPCO, avant le début de la formation.

Formez-vous en présentiel ou à distance avec des formateurs certifiés Symphony et avec la plateforme eLearning de SensioLabs University :



Une plateforme accessible à tout moment

Des supports de cours directement consultables et téléchargeables

Des ressources complémentaires : exercices, vidéos, tests...

Chat en ligne avec le formateur

JOUR 1

MATIN

Introduction à la Programmation Orientée Objet

- Introduction aux concepts de POO
- Avantages de la POO
- Grands principes de la POO
- Apprendre à réfléchir en mode objet
- Nouveautés fonctionnalités majeures depuis PHP 5.3

APRES-MIDI

Fondamentaux de la programmation orientée objet

- Comprendre les notions de classes et d'objets
- Définir l'état d'un objet avec les propriétés
- Lire et modifier l'état d'un objet grâce aux méthodes
- Instancier et initialiser un objet avec son constructeur
- Détruire proprement un objet grâce à son destructeur
- Assurer l'encapsulation grâce aux portées des attributs et des méthodes
- Comprendre la différence la portée d'instance et la portée de classe
- Spécialiser des classes grâce au mécanisme d'héritage
- Tirer profit des classes pour définir de nouveaux types de données

JOUR 2

MATIN

Concepts avancés de la programmation orientée objet

- Généraliser des types grâce aux classes et méthodes abstraites
- Empêcher la spécialisation de classes ou la redéfinition des méthodes
- Redéfinir et surcharger le comportement d'une méthode parente
- Gérer proprement les erreurs avec le mécanisme des exceptions
- Concevoir des contrats d'implémentation grâce aux interfaces
- Surcharger des comportements implicites d'objets avec les « méthodes magiques »
- Mettre en place des mécanismes de chargement automatique des classes
- Organiser les structures de données dans des espaces de nommage (« namespaces »)
- Factoriser des comportements réutilisables grâce au mécanisme des « traits »

APRES-MIDI

Tirer profit de la SPL de PHP 8

- Découvrir la « Standard PHP Library »
- Lever des exceptions spécifiques de la SPL
- Utiliser les nouvelles structures de données de la SPL
- Créer des itérateurs d'objets avec l'interface « Iterator »
- Dénombrer les objets d'une collection avec l'interface « Countable »
- Déguiser un objet en tableau PHP avec l'interface « ArrayAccess »

JOUR 3

MATIN

Mettre en pratique les outils orientés objets de PHP 8

- Manipuler des bases de données relationnelles avec les objets PDO
- Parcourir les données d'un fichier XML avec les objets SimpleXML
- Manipuler et formater des dates avec les objets DateTime
- Accéder aux informations des fichiers grâce aux objets SplFileInfo

APRES-MIDI

Acquérir les bonnes pratiques de développement objet

- Savoir commenter et annoter du code avec la « phpdoc »
- Maîtriser les grands principes de SOLID
- Programmer par rapport à des interfaces
- Favoriser la composition plutôt que l'héritage
- Découvrir quelques grands patrons de conception
- Introduction aux principes de tests unitaires

Plateforme de révision en ligne

Symfony 4 Fullstack

Daily test

Question 1 / 20

Started 22 days ago

VCS Files

Symfony > Components > Finder

By default, the Finder ignores popular VCS files, what is the method to use them?

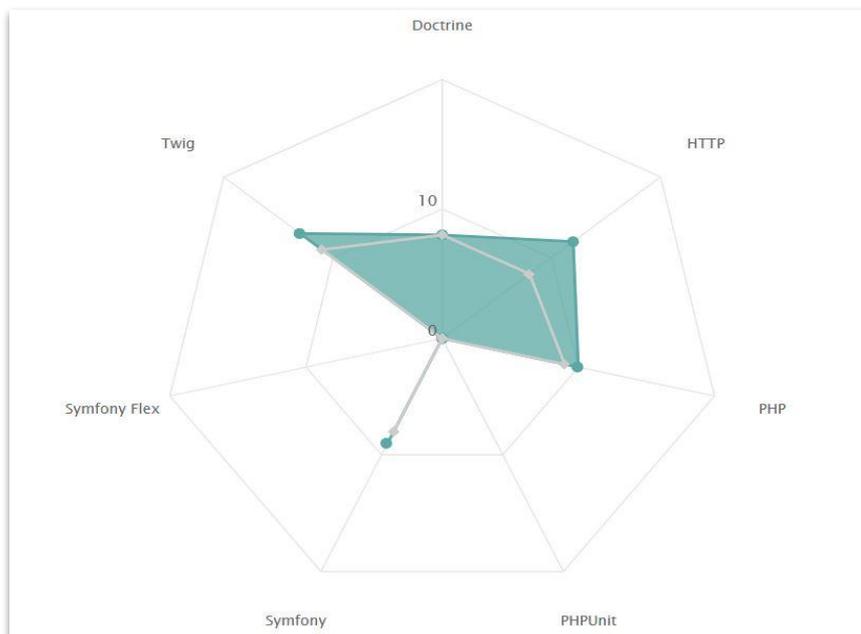
Choices

- `$finder->ignoreVCS(false);`
- `$finder->enableVCS();`
- `$finder->ignoreFiles(array('vcs' => false));`
- `$finder->enableVCSFiles();`
- `$finder->useTypes(array('vcs' => true);`

Submit answer

TESTS QUOTIDIENS

- Testez-vous 1 fois par jour sur un QCM de 20 questions.
- Retrouvez une base constituée de plus de 1 200 questions sur PHP, la programmation orientée objet, Doctrine, Twig...



MATRICE DES COMPETENCES

- Suivez votre niveau sur chaque thématique et composant Symfony.
- Retrouvez les résultats de vos compétences sur chaque test sous forme de matrice.
- Visualisez les sujets sur lesquels vous devez encore progresser.